

Projektbeskrivelse - Fow 3

I skal designe en prototype til en app til en smartphone. I skal bruge Adobe XD som værktøj.

Projektet udarbejdes i grupper á 3-4 studerende (grupperne er sat på forhånd).

I skal vælge en virksomhed eller organisation og forestille jer at de ønsker at gå på markedet med et produkt eller en service, hvor samspillet med ét eller flere af FNs verdensmål er et væsentligt element i produktets kvalitet for kunden. I skal naturligvis vælge en virksomhed og et produkt, hvor det giver mening at skabe en app og hvor ét eller flere af FNs verdensmål passer ind i konceptet.

Læs mere om FNs 17 verdensmål her: <https://www.verdensmaalene.dk/maal>

Appen skal udvikles til en smartphone og der skal være indhold i mindst 3 menupunkter og mindst 3 niveauer. Indholdet skal være tilstrækkeligt til at brugertest kan gennemføres, men I må gerne supplere med generisk indhold, placeholder-tekst eller tekst, I kopierer fra andre kilder.

I skal gøre jeres bedste for at skabe et visuelt design, der appellerer så meget som muligt til en specifik målgruppe. Tag velovervejede valg i forhold til typografi, farvevalg, ikoner og fundamentale designprincipper.

I skal teste, om brugerne forstår jeres design. I skal undersøge, hvordan I bedst organiserer indholdet i appen, ved hjælp af testmetoden kortsortering, samt om brugerne forstår hvordan appen fungerer, ved at gennemføre brugertest (tænke-højt test) på den potentielle målgruppe.

Som gruppe skal I forberede en mundtlig præsentation, hvor I gennemgår udviklingen af jeres produkt fra de første håndtegnede skitser til digital prototype. I skal forklare hvordan I er kommet frem til jeres løsning og argumentere for de valg (og fravalg) I har truffet undervejs.

Præsentationen skal afleveres på Moodle senest onsdag d. 3/11 kl. 23.00 (15 study points). Slides afleveres som PDF eller Powerpoint.

Præsentationen skal som minimum indeholde:

- Beskrivelse af den valgte målgruppe (herunder personas)
- Præsentation af idégenereringsproces (brainstorming)
- Tidlig visualisering (herunder skitser og wireframes)
- Præsentation af informationsarkitektur (herunder sitemap, flowchart, resultater fra kortsorteringstest)
- Præsentation af visuelt design (typografi, farver, designprincipper)
- Testresultater fra brugertest

- Kort præsentation/gennemgang af prototypen (Adobe XD)

Torsdag d. 4/11 skal I præsentere jeres koncept. Der er afsat 10min til hver gruppes præsentation efterfulgt af 5min feedback. Det forventes, at I er velforberedte og at I udnytter præsentationstiden bedst muligt. Deltagelse i præsentationen udløser 10 study points.